

DAY1 - GAME LEVELS 10 - BLIND 40'

1	100	200	200
2	200	400	400
3	300	600	600
4	400	800	800
5	500	1.000	1.000
6	600	1.200	1.200
7	800	1.600	1.600
8 REGRESSIVE START	1.000	2.000	2.000
9	1.000	3.000	3.000
END REGISTRATION			
10	2.000	4.000	4.000
DAY2 - BLINDS 40'			
11	3.000	6.000	6.000
12	3.000	7.000	7.000
13	4.000	8.000	8.000
14	5.000	10.000	10.000
15	6.000	12.000	12.000
16	8.000	16.000	16.000
17	10.000	20.000	20.000
18	12.000	24.000	24.000
19	15.000	30.000	30.000
20	20.000	40.000	40.000
21	25.000	50.000	50.000

FINAL DAY BLINDS 50'

22	10.000	20.000	20.000
23	15.000	30.000	30.000
24	20.000	40.000	40.000
25	25.000	50.000	50.000
26	30.000	60.000	60.000
27	35.000	70.000	70.000
28	40.000	80.000	80.000
29	50.000	100.000	100.000
30	60.000	120.000	120.000
31	70.000	140.000	140.000
32	80.000	160.000	160.000
33	100.000	200.000	200.000
34	125.000	250.000	250.000
35	150.000	300.000	300.000
36	200.000	400.000	400.000
37	250.000	500.000	500.000

FINAL TABLE - BLINDS 60'

TD RESERVES THE RIGH TO STRUCTURE FOR TECHNICAL NEEDS

THE EVENT WILL BE REGRESSIVE MODE FOR 3 LEVELS

THE EVENT WILL BE SURRENDER MODE